

# CV - Fredrik Gustavsson

1975-11-13, Fredrik Gustavsson  
Tranchellsgatan 49C, 26135 Landskrona  
070-3654333, jobs@fredrikg.net  
www.fredrikg.net för mer information

## ANSTÄLLNINGAR

### **våren 2006 - nu: Resurs Bank**

*Webbutvecklare*

Utveckling av webbtjänster för butiker som utnyttjar resurs tjänster, interntbruk och slutkunder (privatpersoner och företag).

### **hösten 2005 - våren 2006: Sundance MD&M**

*Programmering, viss design och konsultation*

Utvecklande av ett content management och groupware system. Även utvecklande och administration av Internetlösningar åt mindre företag.

### **hösten 2003 - hösten 2005: Diverse**

*Programmering och konsultation*

Diverse programmeringsuppdrag och konsultuppdrag på frilansbasis. Bland annat spel och webbutveckling.

### **sommaren 2003: Amerikanskt uppstarts företag**

*Tekniks design och konsultation*

Teknisk design av ett spelkoncept.

### **vintern 2002: Sundance MD&M**

*Teknisk konsultation*

Teknisk konsultation vid skapandet av webbtjänster.

### **2001 - 2002: Blekinge Tekniska Högskola**

*Halvtidsantälld adjunkt*

Samma ansvar som föregående år. Medverkade även i fördjupningskurs om medieprogrammering med hjälp av C++ och Enterprise teknologin .NET. Gästföreläste även i en kurs om Participatory Design (PD).

### **2000 - 2001: Blekinge Tekniska Högskola**

*Timmanställd programmeringslärare*

Planering och genomdrivande av grundläggande kurs i objekt orienterad programmering.

### **1996 - 1998: Elmhults Konstruktions AB**

*Skärandebearbetning på mekaniskverkstad*

## TÄVLINGAR

### **2000 - 2001: Software Reuse Cafe, Ronneby**

*Finallist, andra plats*

Implementation av spel för mobila enheter. I finalmomentet hade lagen 24 timmar på sig att skapa ett spel med hjälp av övriga finallags komponenter.

### **2000 - 2001: AMEX Code Blue Contest, New York**

*Finallist, fjärde plats*

Design och implementation av applikation för American Express "smarta" kontokort AMEX Blue.

## UTBILDNINGAR

### **hösten - vintern 2004: Folkuniversitet Landskrona**

*Kurser i företagsekonomi*

Kurser som motsvarade gymnasiets A och B kurser i företagsekonomi.

### **våren 2003: Lunds Universitet**

*Kurs i statsvetenskap*

Tjugopoängs a-nivåskurs i statsvetenskap. Kursen tog bland annat upp förvaltningars organisatoriska uppbyggnad, politikens idéhistoria och internationella relationer.

### **2001 - 2002: Blekinge Tekniska Högskola**

*Magisterprogram i MDA, magisterexamen*

Magister år som kan ses som en påbyggnad till MDA-programmet där säcken så att säga knyts ihop och ett unikt "MDA-perspektiv" på mjukvaruutveckling diskuteras.

### **1998 - 2001: Blekinge Tekniska Högskola**

*MDA-Programmet, kandidatexamen*

Tvåvetenskaplig utbildning som syftar till att skapa en ny kategori av systemutvecklare/IT-specialister med både kunskap om mjukvaruutveckling och lärande-/arbetsprocesser i arbetslivet. MDA står för Människor Datateknik och Arbetsliv, de tre benen utbildningen står på.

### **1994 - 1995: Militärtjänstgöring, A3**

*Eldledningssignalis i spaningsgrupp*

### **1991-1994: Jacobsskolans Gymnasium**

*El-tele med inriktning mot datorservice*

Utbildningen fokuserade på uppbyggnaden av en PCs hårdvara, nätverk, operativsystem och programmering.

## HOBBYPROJEKT

### **1999 - nu: EnOrmous Games**

*Designer, koordinator och programmerare*

Skapande av datorspel tillsammans med andra. Projektet har rört sig allt från endagars "hack" till stora projekt med väldefinierade roller och arbetsmetoder.

### **2004 - nu: Svenska Wikipedia**

*skribent*

Ideellt projekt som syftar till att skapa en, i alla hänseenden fri encyklopedi på alla språk i världen. Den engelska versionen blev i slutet av 2003 den mest omfattande encyklopedin i världen.

*Intyg, betyg och referenser lämnas på begäran.*