

## **VARFÖR VILL JAG JOBBA HOS ER?**

Jobbet hos er finner jag intressant då det rör sig om en produktutveckling som kräver integration med befintliga system och arbetsprocesser, vilket innebär att det täcks bra av både mina akademiska och personliga preferenser. Ert företag har också ett gott rykte bland branschfolk.

## **VARFÖR SKULLE NI VIJLA ANSTÄLLA MIG?**

Jag utgör en god medarbetare då jag har extremt lätt för att lära mig nya saker och sätta mig in i nya situationer. Vidare får jag saker uträttade och jag har aldrig varit i en grupp som upplösts av interna konflikter, vilket jag anser till viss del bero på att jag har en avslappnande social inverkan.

## **VEM ÄR JAG?**

Mitt namn är Fredrik Gustavsson. Jag är 30 år gammal, singel, född och uppvuxen i det lilla nordöstskånska samhället Lönsboda.



## **NÄR KAN JAG BÖRJA JOBBA?**

Om jag blir aktuell för anställning kan jag börja arbeta omgående.

## **VILKEN ÄR MIN BAKGRUND?**

Den högskoleutbildning jag har som grund är MDA-programmet (Människor Dator teknik Arbetsliv) på Blekinge Tekniska Högskola, vilket är ett utbildningsprogram som lär ut framtagande av användarvänliga programvaror som är väl anpassade till en arbetsplats och/eller aktivitets förutsättningar.<sup>1</sup>

Efter utbildningen har jag jobbat med diverse frilansuppdrag inom programmering, systemdesign och konsultation.<sup>2</sup>

## **VILKA ÄR MINA EGENSKAPER?**

Jag uppfattas vanligtvis av min omgivning som vetgirig, ansvarstagande, ambitiös, analytisk, lekfull och initiativtagande.

## **VILKA ÄR MINA KUNSKAPER?**

De områden jag är mest kvalificerad inom är Java, PHP, SQL, ActionScript, XHTML, CSS, JavaScript, ASP, problemlösning, framställande av texter/rapporter och användbarhetsdesign.<sup>3</sup>

## **VILKA ÄR MINA HOBBIES?**

På min fritid umgås jag med kompisar, är aktiv på olika on-line forum, ser på film, lyssnar på musik, läser böcker, utforska min omgivning och framför allt jobbar med olika hobbyprojekt.

## **VAD FÖR SORTS HOBBYPROJEKT GÖR JAG?**

Det rör sig allt från programmering av datorspel och lekande med operativsystemet GNU/Linux till skrivande av berättelser, rendering av 3d-bilder och översättningar av filmer.<sup>4</sup>

*Fredrik Gustavsson - Landskrona den 5 oktober 2005*

1 Se <http://www.fredrikg.net/files/mda-beskrivning.pdf> för information om utbildningsprogrammet MDA.

2 Se <http://www.fredrikg.net/files/jobbbeskrivning.pdf> för information om ett urval utförda jobb.

3 Se <http://www.fredrikg.net/files/kunskaper.pdf> för en genomgång av mina kunskaper.

4 Se <http://www.fredrikg.net/files/projekt.pdf> för information om ett urval hobbyprojekt.